关于#include <iomanip>中iomanip的作用~

#include <iomanip>  
这里面iomanip的作用:  
主要是对cin,cout之类的一些操纵运算子，比如setfill,setw,setbase,setprecision等等。它是I/O流控制头文  
件,就像C里面的格式化输出一样.以下是一些常见的控制函数的:  
dec 置基数为10 相当于"%d"  
hex 置基数为16 相当于"%X"  
oct 置基数为8 相当于"%o"  
setfill(c) 设填充字符为c  
setprecision(n) 设显示小数精度为n位  
setw(n) 设域宽为n个字符  
这个控制符的意思是保证输出宽度为n。如：  
cout<<setw(3)<<1<<setw(3)<<10<<setw(3)<<100; 输出结果为  
1 10100 （默认是右对齐）当输出长度大于3时(<<1000)，setw(3)不起作用。  
setioflags(ios::fixed) 固定的浮点显示  
setioflags(ios::scientific) 指数表示  
setiosflags(ios::left) 左对齐  
setiosflags(ios::right) 右对齐  
setiosflags(ios::skipws 忽略前导空白  
setiosflags(ios::uppercase) 16进制数大写输出  
setiosflags(ios::lowercase) 16进制小写输出  
setiosflags(ios::showpoint) 强制显示小数点  
setiosflags(ios::showpos) 强制显示符号  
举例：  
#include <iostream>  
#include <iomanip>  
using namespace std;  
int main()  
{  
cout<<12345.0<<endl;//输出"12345"  
cout<<setiosflags(ios::fixed)<<setprecision(3)<<1.2345<<endl;输出"1.235"  
cout<<setiosflags(ios::scientific)<<12345.0<<endl;//输出"1.234500e+004 "  
cout<<setprecision(3)<<12345.0<<endl;//输出"1.235e+004 "  
return 0;